

热血传奇合击版

热血传奇合击版打好双防，回复好状态，预备单挑进入全息传奇的榜首只小白，杀掉恶蛆之后，传送的CD也好了，私服给自己补了个3级的幽灵盾和2级的神圣战甲术。

终于把怪群引得离小白满足远了，才一个随机，彻底地脱离了怪物仇视，随机落地，不理身边的怪物，直接传送到小白不远处自己刚制造的空位。

打好双防，回复好状态，预备单挑进入全息传奇的榜首只小白，杀掉恶蛆之后，传送的CD也好了，私服给自己补了个3级的幽灵盾和2级的神圣战甲术。



预备下四层，这两个技术其实技术等级并不能进步的防护和魔御点数，进步的仅仅持续时刻，玩家被打防，魔，具体添加的防护和魔御。

也不是看道士等级或者技术等级，而是看自己自身等级，比如私服现在29级，他给自己打防，魔，那么自己的防护和魔御添加的都是0-6。

而如果小伙伴们在此的话，他们等级都是26，27级，享用到的增幅却都是0-5，私服28级，他享用到的增幅就跟私服相同，是0-6，而如果目标换成1-13级小号。



那享用到的增幅也只要0-3，14-20级玩家享用的增幅是0-4，21-27级玩家享用的增幅是0-5，可见从14级开端，每七级享用的增幅都会提高0-1。