

刚开微变传奇

刚开微变传奇誓与兄弟共存亡的沙巴克精力不朽，咱们来看看新老沙巴克的差别：新沙整个城市面积增大了，修建增多了，皇宫雄伟了一些。

一直到中期才爆宣布它真实的价值，不过那就是别的一个事情了，今后有时刻提到的话，我们再渐渐道来，虽然制作者煞费苦心。

但沙巴克还是被萨拉丁攻陷了，受此启发，SD在十周年炮制了沙巴克消失活动，果断消除韩国Actoz和WeMade公司痕迹与暴力控制，沙巴克消失。



取而代之的是丢失之城和第四工作，就连外传也换成了王城，但SD圈钱举动改变不了沙巴克在玩家心中的位置，攻沙占沙拿沙抢沙仍是最常用的话。

据调查，现在各区不到一万人，更多的玩家在SF界战斗，千人攻城的场景一去不返，几个十几个人拿沙成为了固定模式，但誓与行会共存亡。

誓与兄弟共存亡的沙巴克精力不朽，咱们来看看新老沙巴克的差别：新沙整个城市面积增大了，修建增多了，皇宫雄伟了一些。

也就是抢沙的战线会拉的更长，个人感觉愈加易攻难守，，相比寥寥的攻沙人数，现在的城门抢夺其实无足轻重，增加了地板。

门楼龙头和NPC奥秘而安静皇宫变的愈加富丽堂皇，楼阁高耸、雕梁画柱、金黄色的琉璃瓦重檐殿顶，显现出皇家的威严和气派，增加了比武台。



一个城门变成了三个，最大的变数，以前的战略要推倒重来了，检测指挥吖最终发一下从前的攻沙图，很经典呢。