

180战神复古

180战神复古当心的控制着自己过山车一般的血量，私服总算在付出了两包中红和几个中蓝的价值下，成功干掉了这只尸王，跟着取得经历值800的体系提示。

尸王血量刚下降1/3，0级毒就掉了，尽管0级毒1秒才奉献1点的扣血量，可是却抑制了怪物的自动回血，赶忙补上双毒，持续砍。



当心的控制着自己过山车一般的血量，私服总算在付出了两包中红和几个中蓝的价值下，成功干掉了这只尸王，跟着取得经历值800的体系提示。

8x8大爆，战役的进程有多艰险，收成的时分就有多高兴，当看见地上的一本《半月弯刀》时，私服嘴都要笑烂了，当然，书店里有半月书卖。

乃至私服现已拿下了两本，可是这和自己亲手打出来，彻底是两种感觉，拾取彻底部的战利品后，私服开端清点坠落，《半月弯刀》一本。

《崇高战甲术》一本，《攻杀剑术》一本，《基本剑法》一本，《诱惑之光》一本，一般的蓝色水晶戒指一枚，一般的骷髅戒指一枚。

一般的黑檀手镯一只，一般的道士手镯一只，一般的白金项圈一条，一般的海魂一把，一般的凌风一把，防护0-3，进犯0-2的极品巩固手套一只。



有点惋惜啊，巩固手套多加的是1防2攻，这样点化之后，只能再多1攻，防护不会再进步了，惋惜，换上极品巩固。