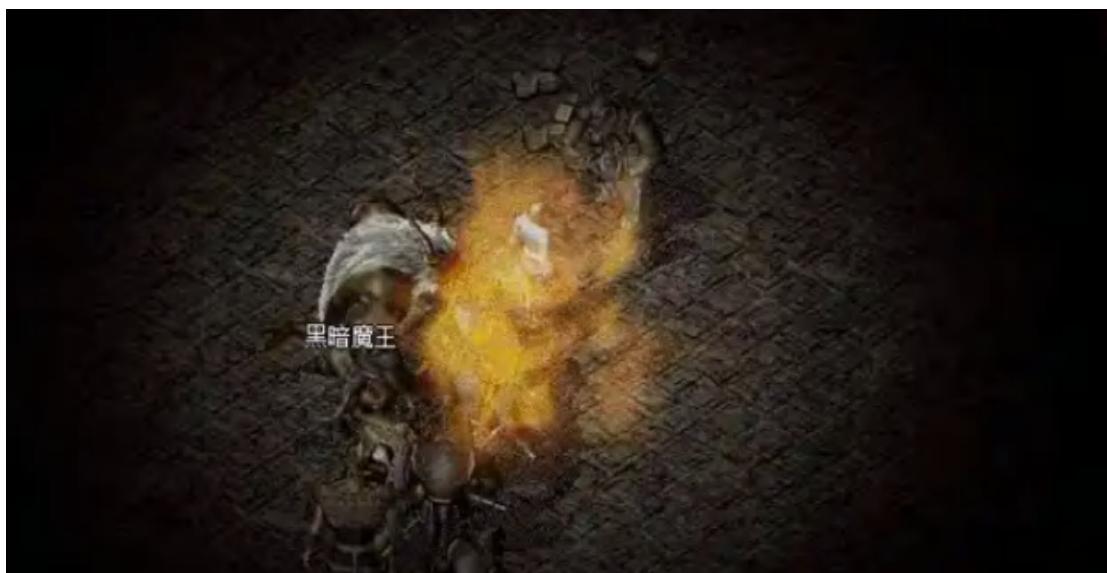


热血传奇刺客

热血传奇刺客打油诗，再接下来，长达两个月的艰苦奋战期我们直接越过，直接说公测完毕的工作，有说公测只要一个月的时刻，可是我记住是两个月。

并没有可以解决服务器卡顿的问题，由于不管怎样分区分流，玩家数量一直都是呈现出爆炸式增长的现象，很快打破了一起在线0万的规模。



不得不说当年的玩家脾气、耐性、容忍度都很不错，在这种状况下竟然也能咬着牙坚持玩下去，乃至还有了一步一卡十分潇洒，一步一停摆个造型。

打油诗，再接下来，长达两个月的艰苦奋战期我们直接越过，直接说公测完毕的工作，有说公测只要一个月的时刻，可是我记住是两个月。

到0年月28号开端收费来着，雕大的出来纠正一下，但下面依旧按照这个时刻段来描绘，有人或许会觉得奇怪，玩游戏收费那不是天经地义么。

比后来氪金年代不美好多了么，最初由于点卡发售途径准备不充足的问题，导致较小的城市压根就买不到点卡，直接造成了在线人数跳楼式下降。



一起也导致了海量玩家流失的问题，信任最早的那一批玩家之中，有不少是在这一阶段退游，后期又从头入坑的，而且遍及换了新区。